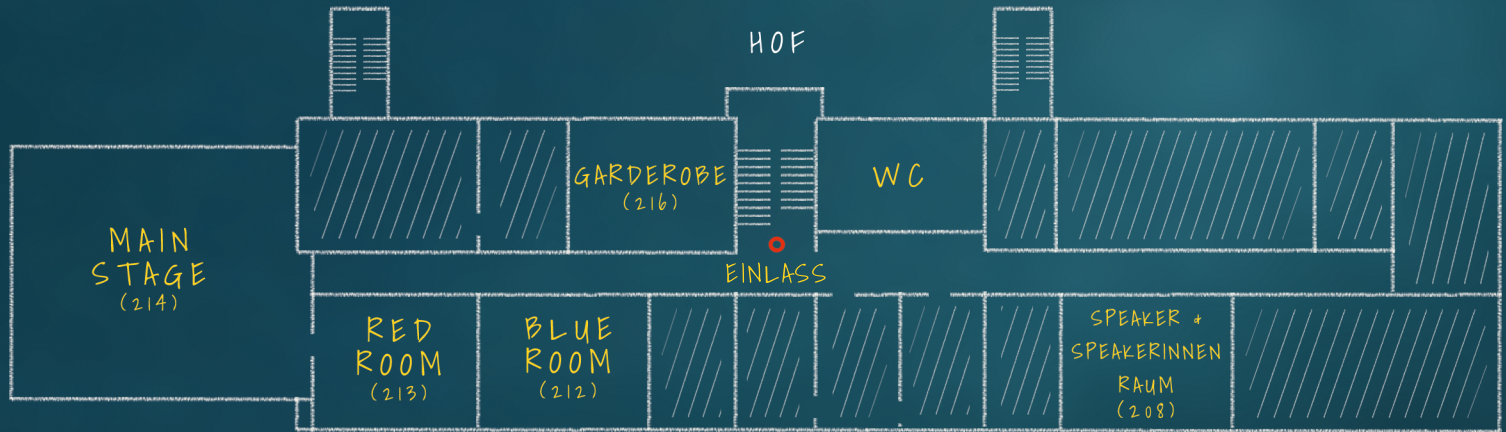


WILLKOMMEN BEI DER

NERDICon



RAUMPLAN | MACROMEDIA FH



NORDSTRASSE 2. OG



19.-21.09.2024 | LEIPZIG



PROGRAMM

DONNERSTAG



| ZEIT | MAIN STAGE | RED ROOM | BLUE ROOM |
|-------|---|--|------------------------|
| 09:30 | OPEN DOORS | OPEN DOORS | OPEN DOORS |
| 10:00 | WELCOME - TEAM NERDICON | | |
| 10:30 | (ENG) GAME FUNDING; A SURVIVAL GUIDE! THIERRY BAUJARD | | BREAK OUT & NETWORKING |
| 11:00 | THE SUBTLE ART OF NOT GETTING A DEAL ANDRÉ BERNHARDT | PANEL: KONZEPTION, PRODUKTION & REZEPTION - ASPEKTE HOLISTISCHER DIGITALSPIELKULTUR | |
| 11:30 | GAME CHANGER-VOM CREATOR ZUM CONTENTPRENEUR J. LORENZ + M. DÖRNER | PROF. RUDOLF THOMAS INDERST + PROF. NADINE TRAUTZSCH | |
| 12:00 | MITTAGSPAUSE | MITTAGSPAUSE | MITTAGSPAUSE |
| 13:00 | PANEL: FUTURE TECH TALK T. MICKLICH, P. REDETZKY, K. WESER | | |
| 14:00 | (ENG) NARRATIVE DESIGN: YOU WILL CRY AND LIKE IT THOMAS THUDT | REGIONALE FÖRDERUNG MIT STADT LEIPZIG, FUTURESAX WIRTSCHAFTSFÖRDERUNG STADT LEIPZIG MIT BARBARA WEIBENBURGER + PHILIPP KNOR; FUTURESAX MIT CAROLINE PEGHMANN | BREAK OUT & NETWORKING |
| 15:00 | PAUSE | | |
| 16:00 | INSTINCT3 PUBL.: LEARNINGS AUS UNSEREN ERSTEN CASES MELVIN FRANK | (ENG) THE CHALLENGES OF STUDIO CULTURE DESIGN MAFALDA DUARTE | |
| 17:00 | KICKSTARTER: 5 THINGS TO AVOID & 5 THINGS TO DO MICHAEL LIEBE | ÖKOLOGIE-LERNEN MIT MÖWENVIBES: 7 PRINZIPIEN DR. E. NESTLER | |
| 18:00 | CLOSED | CLOSED | CLOSED |
| 19:00 | FUCKUP NIGHT | | |
| 20:00 | MIT BENJAMIN SCHARFF, MARKUS BONK, MICHAEL LIEBE MODERIERT VON MARCO WEICHHOLDT | | |



PROGRAMM

FREITAG



| ZEIT | MAIN STAGE | RED ROOM | BLUE ROOM |
|-------|--|---|--|
| 09:30 | OPEN DOORS | OPEN DOORS | OPEN DOORS |
| 10:00 | WELCOME - TEAM NERDICON | | |
| 10:30 | PANEL: FÖRDERLANDSCHAFT IN DEUTSCHLAND ERIC PATZSCHKE, SARAH WEDING, MELANIE FUSSENEGGER, FREDERICO ROSENBAUM, MAREN RAABE | | SUBCULTURE TO SUPERCULT.: MARKEN-KOMMUN. & RECRUITING P. DAHLHOFF |
| 11:00 | | WORKSHOP: LET'S MAKE A GODOT GAME LARS BÖNSCH | (ENG) TIPS AND TRICKS FOR INDIE DEVS: FROM CHARACTER DESIGN TO SOCIAL MEDIA JULIO QUIROZ |
| 11:30 | GAME CHANGER-VOM CREATOR ZUM CONTENTPRENEUR J. LORENZ + M. DÖRNER | | |
| 12:00 | MITTAGSPAUSE | MITTAGSPAUSE | MITTAGSPAUSE |
| 13:00 | THE INDIE... DREAM? - 3 JAHRE PANDABEE STUDIOS J. SCHILLINGER | | |
| 14:00 | SOCIAL MEDIA - EINE UNERWARTETE REISE S. KRETSCHMER + G. SANDKÄMPER | NETZWERKEN AM BEISPIEL "GAMEDEV MEETUP LEIPZIG" V. SPIEGEL + S. HARKE | |
| 15:00 | PAUSE | PAUSE | BREAK OUT & NETWORKING |
| 16:00 | K.I. & DIE GRENZEN DES URHEBERRECHTES RENATE SCHMID | | |
| 17:00 | GET TOGETHER AUF DER MACROMEDIA DACHTERASSE | | |
| 18:00 | MIT GAMES + XR | | |

SCHÖN, DASS IHR DABEI WART, WIR SEHEN UNS MORGEN BEIM COMMUNITY DAY IM WERK2!



19.-21.09.2024 | LEIPZIG